



ENGINEERING
COLLEGE OF ENGINEERING
SEOUL NATIONAL UNIVERSITY
서울대학교 공과대학

서울대학교 공과대학

행사명

2012 서울대학교 공과대학 명랑운동회 “공명”

행사일

9월 26일(수) 오후 2시 30'분~5시 명랑운동회

장소

서울대학교 종합운동장

주최

서울대학교 공과대학

참여대상

서울대학교 공과대학 교수,교직원 및 재학생

나. 명랑운동회

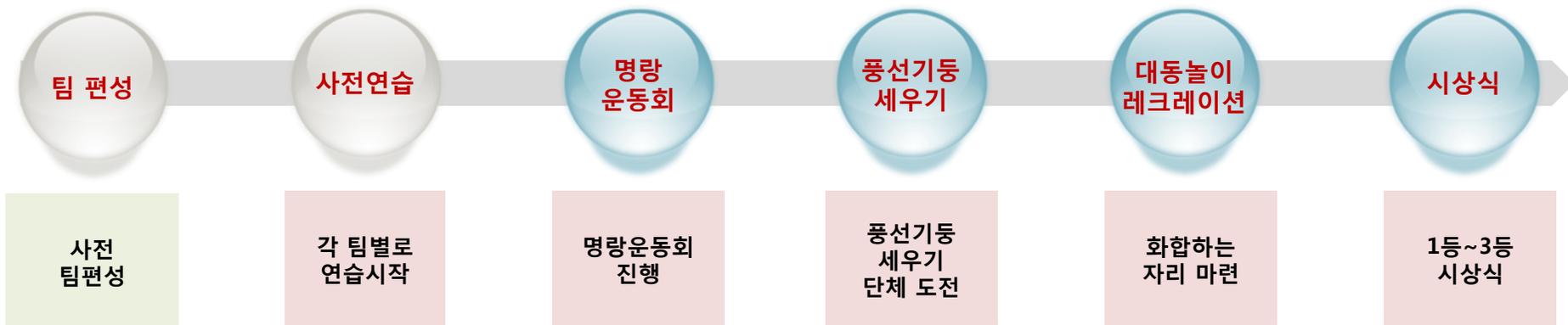
○ 프로그램 내용

Part 1 Program

개요

- 행사명: 명랑운동회
- 장 소: 종합대운동장
- 시 간: 14:30 ~ 17:00
- 내 용: - 지친 스트레스를 풀고 (재)학부생, 교직원, 교수진들과 단합하고 화합할 수 있는 자리 마련
- 학부 선발참여인원으로 즐길 수 있는 프로그램으로 구성
- 팀구성: 28명 17팀 구성

프로그램 구성



가. 전체일정

○ 프로그램 내용

Part 1 Program

세부 타임테이블

구 분	시간	소요시간	내 용	비 고
개회식 및 팀 편성	14:30 ~ 14:40	10"	개회식 및 각 팀 편성 및 팀장선발	
과정 소개	14:40 ~ 14:50	10"	프로그램 및 베이스 과정 소개	
조원 선발	14:50 ~ 15:00	10"	각 베이스별 조원 선발	
사전 연습	15:20 ~ 15:40	20"	베이스별 사전연습	
도 전	15:40 ~ 16:30	50"	명랑운동회	
풍선기둥세우기	16:30 ~ 16:40	10"	풍선 빨리 기둥세우기	
대동 놀이	16:40 ~ 16:50	10"	대동놀이 및 레크레이션	
시상식 / 폐회식	16:50 ~ 17:00	10"	시상식 /폐회식	

나. 세부일정

○ 프로그램 내용

Part 1 Program

공과대학 명랑운동회

개 요

- 4개 미션을 가장 적은 시간에 달성하는 팀이 승리

목표시간

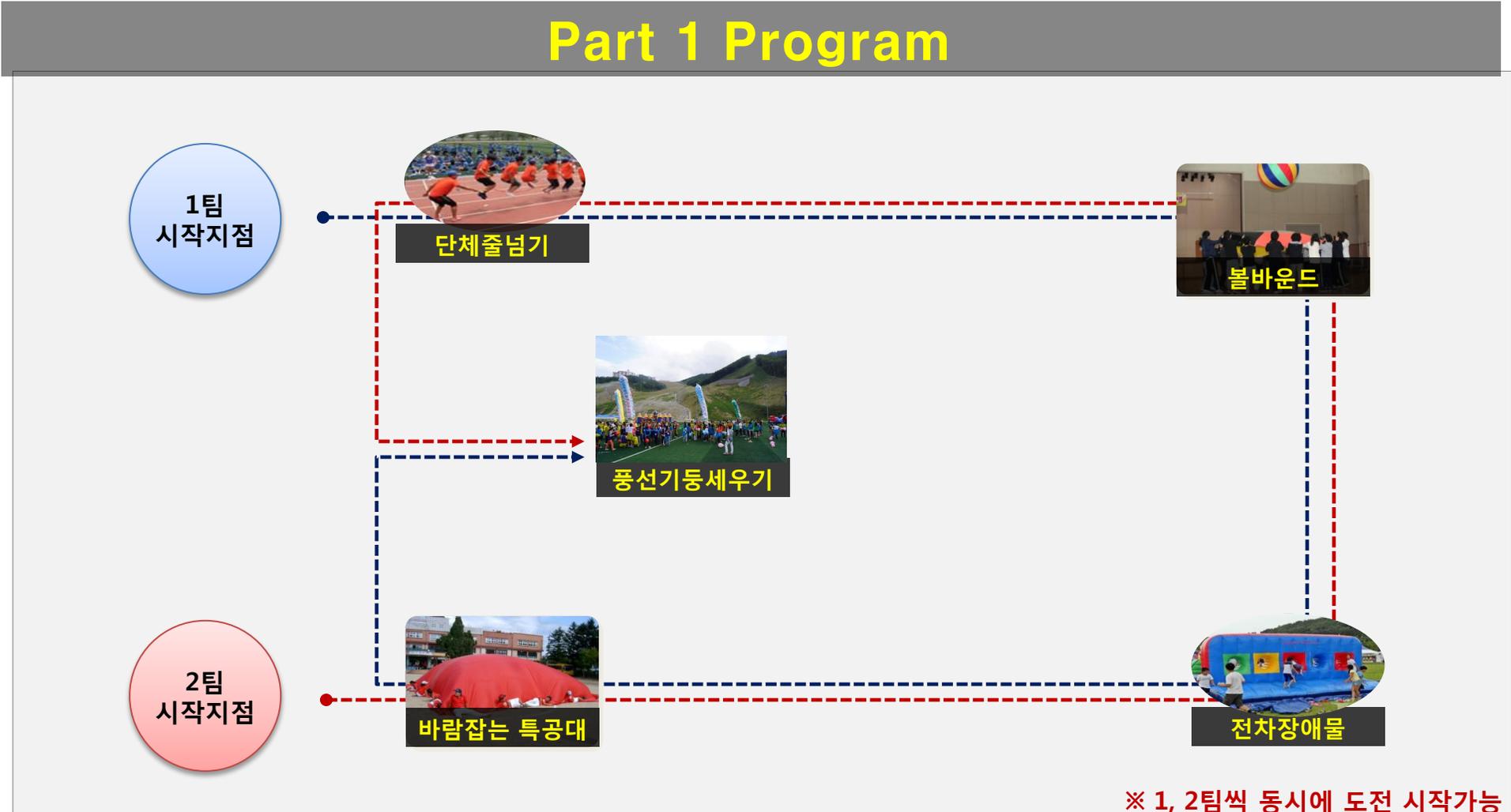
- 지정시간: 00분 (스피드)
- 가장 빠른 시간내에 다른팀보다 미션을 완수하는 팀이 승리함.

운영 방법



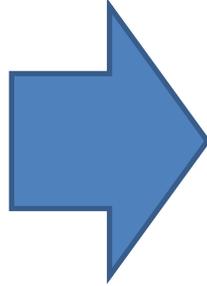
다. 프로그램

○ 프로그램 내용



※ 1, 2팀씩 동시에 도전 시작가능
현지 상황에 맞게 진행가능

프로그램 내용



전차 달리기

팀별4명의 대표선수를
선발하여 대형전차(장애물)를
빠르게 통과 해야되는 게임

참여인원: 1~4명



바람잡는 특공대

팀별12명의 대표선수를
선발하여 대형천을 높이 부풀린 다음

밑으로 내려

바람이 빠지지 않게

제한시간 동안

유지하는 게임

참여인원: 10~12명

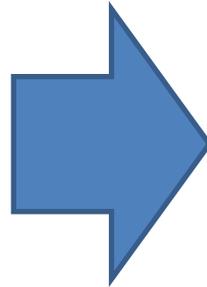
프로그램 내용



볼 바운드

동근 판에 매어진 줄을 잡고 서서 주어진 미션 수 만큼 동근판 위에서 큰공을 띄우는 게임. 도중에 공이 떨어지면 다시 시작

참여인원: 10명



풍선기둥 세우기

팀 전체가 풍선을 붙여 투명 비닐 기둥을 빨리 세우는 게임

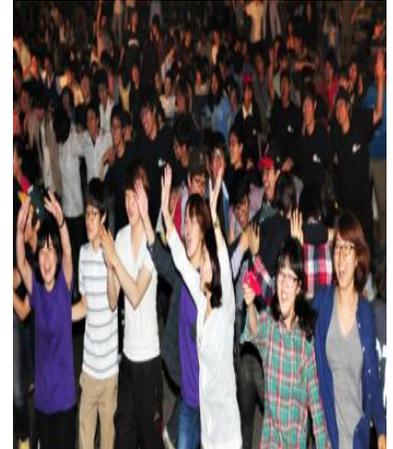
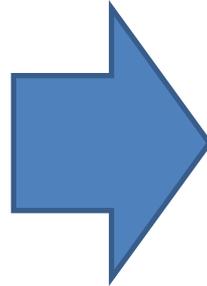
참여인원: 20~30명

프로그램 내용



단체 줄넘기

제한 시간내에 지정된
개수를 넘으면 성공
참여인원: 12명



대동놀이 레크레이션

사회자 진행으로 대동놀이 레크레이션 진행
체육대회가 끝나고 다같이 손을 잡고 즐기면서
화합하는 자리 마련

